

# Animer une classe virtuelle



# Caractéristiques

## Objectifs opérationnels

---

Scénariser une animation pédagogique de classe virtuelle  
Connaître les principaux outils d'animation en classe virtuelle

## Modalités

---

**Durée** : deux sessions en classes virtuelles de 3h30 soit 7h00 de formation

**Modalité spatiale** : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch' Academy"

**Modalité temporelle** : synchrone

**Format** : inter-entreprise / intra-entreprise

**Nombre minimum de stagiaires** : 3 (intra nous consulter)

**Nombre maximum de stagiaires** : 4 (intra nous consulter)

**Tarif** : Nous consulter

**Attestation de formation** : délivrée après réalisation de la formation

**Nom du formateur et qualité** : Isabelle Dremeau, consultante formatrice en Digital Learning

## Prérequis

---

Aucun prérequis n'est nécessaire pour effectuer cette formation.

## Public visé

---

Formateurs-formatrices, responsables pédagogiques, responsables de dispositifs de formation, coordonnateurs-trices

## Matériel nécessaire

---

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

## Calendrier

---

**Intra-entreprise** : programmation sur mesure tout au long de l'année

**Inter-entreprise** : dates des sessions annoncées sur <https://academy.elearningtouch.com>

## Accessibilité

---

**Nos formations sont accessibles à toutes et tous.**

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Sabrina DESEIGNE, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : [s.deseigne@elearningtouch.com](mailto:s.deseigne@elearningtouch.com).

# Programme

## Avant la formation

---

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"  
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

## Classe virtuelle n° 1 (3h30)

---

- Présentation des éléments de mise en œuvre d'une classe virtuelle
- Outils d'animation et de collaboration en ligne
- Pause et travail en autonomie sur la prise en main des outils proposés
- Mutualisation et échanges

## Classe virtuelle n° 2 (3h30)

---

- Méthodologie de scénarisation d'une classe virtuelle synchrone
- Pause et travail en autonomie sur le déroulé d'une classe virtuelle
- Mutualisation et échanges

## Moyens pédagogiques

---

Élaborer un scénario de classe virtuelle en s'appuyant sur des outils d'animation et de collaboration et sur les fonctionnalités des outils de visioconférence.

## Évaluation

---

Réalisation d'un scénario de classe virtuelle



## E-LEARNING TOUCH'



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,  
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



[academy.elearningtouch.com](http://academy.elearningtouch.com)



[contact@elearningtouch.com](mailto:contact@elearningtouch.com)

