

Animer une classe virtuelle



Version
2025

Caractéristiques

Objectifs opérationnels

Scénariser une animation pédagogique de classe virtuelle
Connaître les principaux outils d'animation en classe virtuelle

Modalités

Durée : deux sessions en classes virtuelles de 3h30 soit 7h00 de formation

Modalité spatiale : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch' Academy"

Modalité temporelle : synchrone

Format : inter-entreprise / intra-entreprise

Nombre minimum de stagiaires : 3 (intra nous consulter)

Nombre maximum de stagiaires : 4 (intra nous consulter)

Tarif : Nous consulter

Attestation de formation : délivrée après réalisation de la formation

Nom du formateur et qualité : Isabelle Dreameau, consultante formatrice en Digital Learning

Prérequis

Aucun prérequis n'est nécessaire pour effectuer cette formation.

Public visé

Formateurs-formatrices, responsables pédagogiques, responsables de dispositifs de formation, coordonnateurs-trices

Matériel nécessaire

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

Calendrier

Intra-entreprise : programmation sur mesure tout au long de l'année

Inter-entreprise : dates des sessions annoncées sur

<https://academy.elearningtouch.com>

Accessibilité

Nos formations sont accessibles à toutes et tous.

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Estelle TREGUER, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : e.treguer@elearningtouch.com.

Programme

Avant la formation

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

Classe virtuelle n° 1 (3h30)

- Présentation des éléments de mise en œuvre d'une classe virtuelle
- Outils d'animation et de collaboration en ligne
- Pause et travail en autonomie sur la prise en main des outils proposés
- Mutualisation et échanges

Classe virtuelle n° 2 (3h30)

- Méthodologie de scénarisation d'une classe virtuelle synchrone
- Pause et travail en autonomie sur le déroulé d'une classe virtuelle
- Mutualisation et échanges

Moyens pédagogiques

Élaborer un scénario de classe virtuelle en s'appuyant sur des outils d'animation et de collaboration et sur les fonctionnalités des outils de visioconférence.

Évaluation

Réalisation d'un scénario de classe virtuelle



E-LEARNING TOUCH'



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



academy.elearningtouch.com



contact@elearningtouch.com

