

Créer une ressource multimédia pédagogique



Caractéristiques

Objectifs opérationnels

Maîtriser la création d'une ressource multimédia en utilisant un outil en ligne (exemples d'outils pouvant être utilisés : OpenCréa, Genially)

Connaître les fondamentaux de la scénarisation d'une ressource en ligne

Modalités

Durée : quatre sessions en classes virtuelles de 3h30 soit 14h

Modalité spatiale : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch Academy"

Modalité temporelle : synchrone

Format : inter-entreprise / intra-entreprise

Nombre minimum de stagiaires : 3 (intra nous consulter)

Nombre maximum de stagiaires : 4 (intra nous consulter)

Tarif : Nous consulter

Attestation de formation : délivrée après réalisation de la formation

Nom du formateur et qualité : Isabelle Dremeau, consultante formatrice en Digital Learning

Prérequis

Aucun prérequis n'est nécessaire pour effectuer cette formation.

Public visé

Formateurs-formatrices, responsables pédagogiques, responsables de dispositifs de formation, coordonnateurs-trices

Matériel nécessaire

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

Calendrier

Intra-entreprise : programmation sur mesure tout au long de l'année

Inter-entreprise : dates des sessions annoncées sur <https://academy.elearningtouch.com>

Accessibilité

Nos formations sont accessibles à toutes et tous.

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Sabrina DESEIGNE, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : s.deseigne@elearningtouch.com.

Programme

Avant la formation

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

Classe virtuelle n° 1 et 2 (7h)

- Présentation des différents types de ressources existants
- Interactivité, navigation et communication visuelle : bases pour une réalisation efficace
- Présentation d'outils de création de ressources pédagogiques
- Scénarisation et définition des objectifs

Réalisation d'une ressource à partir de l'outil choisi

Classe virtuelle n° 3 et 4 (7h)

- Apports complémentaires sur la scénarisation en ligne
- Travail sur la réalisation de la ressource à partir de l'outil choisi avec phase de test entre groupes

Présentation des réalisations et analyse réflexive

Moyens pédagogiques

La formation permet aux apprenants de prendre en main un outil de réalisation de ressource multimédia en ligne et de réaliser un scénario interactif basé sur des objectifs pédagogiques définis.

Évaluation

Réalisation d'une ressource en ligne



E-LEARNING TOUCH'



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



academy.elearningtouch.com



contact@elearningtouch.com

