

Articulate Storyline Débutant



Caractéristiques

Objectifs opérationnels

La formation proposée vise à fournir la compréhension : des concepts clés de Storyline permettant la réalisation d'activités interactives, et des possibilités d'embranchements (parcours personnalisés) au sein d'un module Storyline

Modalités

Durée : quatre sessions en classes virtuelles de 3h30 soit 14h de formation

Modalité spatiale : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch' Academy"

Modalité temporelle : synchrone

Format : inter-entreprises / intra-entreprise

Public visé : toute personne intéressée par l'utilisation du logiciel Articulate Storyline

Nombre minimum de stagiaires inter-entreprises : 3 (intra : nous consulter)

Nombre maximum de stagiaires inter-entreprises : 4 (intra : nous consulter)

Tarif : Nous consulter

Attestation de formation : délivrée après réalisation de la formation

Formateur : Expert Articulate Storyline

Prérequis

Avoir un ordinateur équipé de Windows + Licence Articulate Storyline 360

Matériel nécessaire

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

Calendrier

Intra-entreprise : programmation sur mesure tout au long de l'année

Inter-entreprise : dates des sessions annoncées sur <https://academy.elearningtouch.com>

Accessibilité

Nos formations sont accessibles à toutes et tous.

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Estelle TREGUER, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : e.treguer@elearningtouch.com.

Programme

Avant la formation

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

Classe virtuelle n° 1 (3h30)

Prise en main de l'outil (story view, scènes, paramétrages, masques et thèmes) et des concepts clés qui permettent de réaliser des activités interactives : la chronologie, les états, les calques, les déclencheurs.

- Créer un projet : les différentes vues, les paramétrages initiaux, les scènes, la navigation
- Créer un premier écran : insérer des objets, utiliser la Content Library, mettre en forme les objets
- Créer une première animation : comprendre la chronologie des objets, synchroniser l'audio et les objets
- Découvrir les états des objets, leurs usages, mettre des effets sur les objets ou des transitions entre les scènes

Classe virtuelle n° 2 (3h30)

Prise en main de l'outil et des concepts clés qui permettent de réaliser des activités interactives (partie2)

- Utiliser les calques pour enrichir les écrans
- Insérer et éditer des ressources vidéos ou audios
- Paramétrer des déclencheurs pour créer une interaction
- Paramétrer la navigation dans le module

Classe virtuelle n° 3 (3h30)

Tour d'horizon et expérimentation des quiz :

- Découvrir les différents types de questions, paramétrer un questionnaire, ses questions et l'écran de résultats, créer un glisser déposer personnalisé
- Modifier le masque des retours, paramétrer un tirage aléatoire dans une banque de questions

Classe virtuelle n° 4 (3h30)

- **Charte graphique** : Utilisation des masques, paramétrage du lecteur Articulate
- **Publication** : Découvrir les différents formats de publication et expérimenter Articulate Review

Moyens pédagogiques

Les classes virtuelles se déroulent sous forme de cours et d'ateliers pratiques.

Évaluation

Réalisation d'un module nécessitant la mise en œuvre de toutes les fonctionnalités clés de l'outil



E-LEARNING TOUCH'



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



academy.elearningtouch.com



contact@elearningtouch.com

