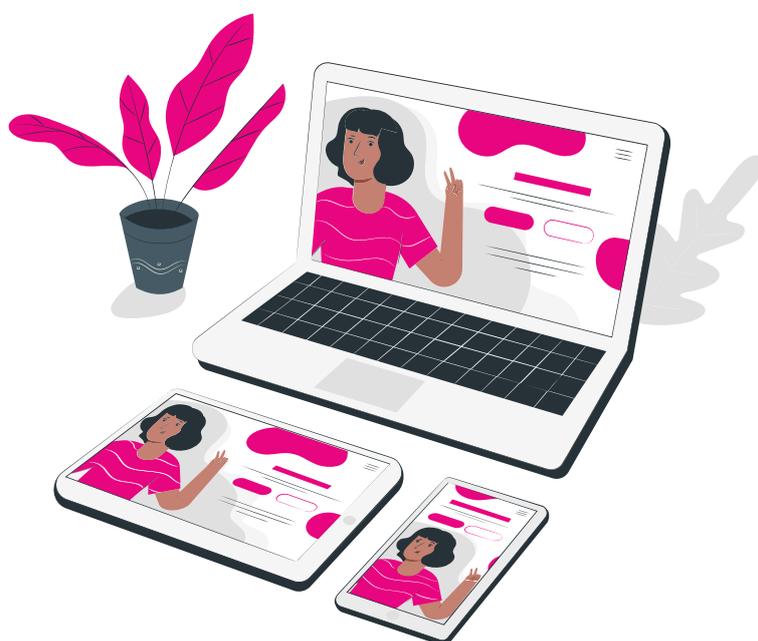


# Formation Lectora Intermédiaire



**Lectora®**

**Version 2025**

# Caractéristiques

## Objectifs opérationnels

---

Être capable d'utiliser les principales fonctionnalités de Lectora

## Modalités

---

**Durée** : quatre sessions en classes virtuelles de 3h30 soit 14h de formation

**Modalité spatiale** : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch Academy"

**Modalité temporelle** : en synchrone avec supports de cours sur la plateforme LMS

**Nombre minimum de stagiaires** : 3 (intra : nous consulter)

**Nombre maximum de stagiaires** : 4 (intra : nous consulter)

**Public visé** : Toute personne intéressée par Lectora

**Format** : inter-entreprise / intra-entreprise

**Tarif** : Nous consulter

**Attestation de formation** : délivrée après réalisation de la formation

**Formateur** : Expert Lectora

## Prérequis

---

Avoir une bonne connexion internet

Posséder au moins une version d'essai de Lectora

## Matériel nécessaire

---

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

## Moyens pédagogiques

---

Classes virtuelles : démonstration et ateliers pratiques à distance

## Calendrier

---

**Intra-entreprise** : programmation sur mesure tout au long de l'année

**Inter-entreprise** : dates des sessions annoncées sur <https://academy.elearningtouch.com>

## Accessibilité

---

**Nos formations sont accessibles à toutes et tous.**

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Sabrina DESEIGNE, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : [s.deseigne@elearningtouch.com](mailto:s.deseigne@elearningtouch.com).

# Programme

## Avant la formation

---

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"  
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

- Les travaux pratiques seront réalisés sur le projet du client, il est donc fortement conseillé de préparer son projet en amont (story-board, scripts, etc.)

## Classe virtuelle n° 1 (3h30)

---

**Objectif :** Comprendre l'interface et le principe d'édition

**Programme :**

- Présentation de l'outil
- Principe d'héritage
- Mise en place de la charte graphique (sur l'ensemble des supports de lecture)

## Classe virtuelle n° 2 (3h30)

---

**Objectif :** Être capable de mettre en place les interactions

**Programme :**

- Mise en place de la navigation
- Conditionnement du module (mise en place des contenus)

## Classe virtuelle n° 3 (3h30)

---

**Objectif :** Être capable d'utiliser les enquêtes et les quiz dans son module

**Programme :**

- Conception des enquêtes et des quiz
- Conception des rétroactions

## Classe virtuelle n° 4 (3h30)

---

**Objectif :** Être capable de publier son module

**Programme :**

- Découverte des variables
- Paramètres de publication
- Bilan de la formation et pistes d'approfondissement

## Évaluation

---

Appréciation de l'acquisition des compétences par l'évaluation des cas concrets réalisés.



## E-LEARNING TOUCH'



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,  
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



[academy.elearningtouch.com](http://academy.elearningtouch.com)



[contact@elearningtouch.com](mailto:contact@elearningtouch.com)

