

Formation iSpring - Prise en main



Caractéristiques

Objectifs opérationnels

Être capable de réaliser un module interactif à partir de powerpoint

Modalités

Durée : deux sessions de 3h30 en classes virtuelles soit 7h de formation

Modalité spatiale : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch Academy"

Modalité temporelle : synchrone

Format : inter-entreprises / intra-entreprise

Nombre minimum de stagiaires : 3 (intra : nous consulter)

Nombre maximum de stagiaires : 4 (intra : nous consulter)

Tarif : Nous consulter

Attestation de formation : délivrée après réalisation de la formation

Formateur : Expert iSpring

Prérequis

- Être à l'aise dans un environnement Windows et avoir des droits d'administration sur son ordinateur
- Avoir une bonne connexion internet
- Avoir PowerPoint installé (2013 minimum). Attention, s'il s'agit d'une version Office360, celle-ci doit être installée sur l'ordinateur du stagiaire
- Avoir téléchargé **iSPRING 11** (Lien de téléchargement envoyé à l'inscription, l'installation se fera pendant la formation)

Public visé

Formateurs-formatrices, responsables pédagogiques, responsables de dispositifs de formation, coordonnateur-trices.

Matériel nécessaire

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

Calendrier

Intra-entreprise : programmation sur mesure tout au long de l'année

Inter-entreprise : dates des sessions annoncées sur <https://academy.elearningtouch.com>

Accessibilité

Nos formations sont accessibles à toutes et tous.

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Estelle TREGUER, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : e.treguer@elearningtouch.com.

Programme

Avant la formation

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

Classe virtuelle n° 1 (3h30)

Objectif :

- Découvrir l'interface d'iSpring et être capable de rendre interactif un document powerpoint

Programme :

- Démonstration d'un module réalisé sur iSpring
- Présentation d'iSpring (bandeau, fonctionnalités, dossier source)
- Astuces en conception pédagogique
- Transformer un powerpoint en module e-learning (pratique)
 - Bibliothèque de contenu
 - Animations
 - Gérer la narration
 - Vidéo (webcam et youtube)
 - Quiz

Classe virtuelle n° 2 (3h30)

Objectif :

- Transformer un document powerpoint en module e-learning

Programme :

- Transformer un powerpoint en module e-learning (pratique)
 - Interactions
 - Propriétés des diapositives
 - Lecteur
 - Publication
 - Découverte d'iSpring Space

Bilan de la formation

Évaluation

Les classes virtuelles se déroulent sous forme de cours et d'ateliers pratiques.

Évaluation

Réalisation d'un module nécessitant la mise en œuvre de toutes les fonctionnalités clés de l'outil



E-LEARNING TOUCH'



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



academy.elearningtouch.com



contact@elearningtouch.com

