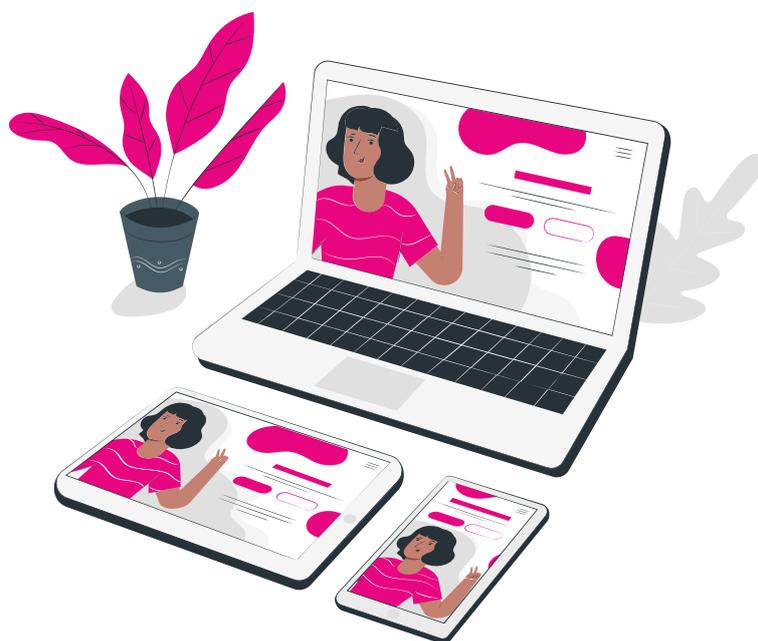


# Formation iSpring Proje



# Caractéristiques

## Objectifs opérationnels

---

Approfondir ses connaissances dans iSpring  
Découvrir l'espace de travail collaboratif : iSpring Space  
Concevoir un module e-learning

## Modalités

---

**Durée** : 21 heures de formation (4 classes virtuelles de 3h30, 3 sessions de tutorat entre chaque classe virtuelle pour 6h en totalité et 1h de bilan de remédiation)

**Modalité spatiale** : à distance, sur plateforme LMS Moodle "E-learning Touch Academy"

**Modalité temporelle** : synchrone

**Format** : inter-entreprises / intra-entreprise

**Nombre minimum de stagiaires** : 3 (intra : nous consulter)

**Nombre maximum de stagiaires** : 4 (intra : nous consulter)

**Tarif** : Nous consulter

**Attestation de formation** : délivrée après réalisation de la formation

**Formateur** : Expert iSpring

## Prérequis

---

- Avoir une ressource, ou un storyboard d'un projet e-learning
- Avoir une bonne connexion internet
- Avoir PowerPoint installé (2013 minimum). Attention, s'il s'agit d'une version Office360, celle-ci doit être installée sur l'ordinateur du stagiaire
- Avoir une licence iSpring Suite 11 sur son PC, avoir un accès à iSpring Space

## Public visé

---

Formateurs-formatrices, responsables pédagogiques, responsables de dispositifs de formation, coordonnateur-trices.

## Matériel nécessaire

---

Accès internet haut débit | Webcam | Micro-casque | Double écran fortement conseillé

## Calendrier

---

**Intra-entreprise** : programmation sur mesure tout au long de l'année

**Inter-entreprise** : dates des sessions annoncées sur <https://academy.elearningtouch.com>

## Accessibilité

---

**Nos formations sont accessibles à toutes et tous.**

Nous compensons le handicap en formation en apportant des réponses individualisées et adaptées afin de rendre la prestation de formation « accessible » aux personnes en situation de handicap. Notre référente handicap, Estelle TREGUER, est à votre disposition pour faciliter l'accessibilité à cette formation, procédera à l'adaptation des cursus, des méthodes et des outils pédagogiques pour répondre à chaque situation particulière, vous pouvez la contacter à l'e-mail suivant : [e.treguer@elearningtouch.com](mailto:e.treguer@elearningtouch.com).

# Programme

## Avant la formation

---

S'assurer du bon accès à la plateforme de formation "E-learning Touch' Academy"  
Accéder au cours (identifiants et URL envoyés par mail) et effectuer les activités de positionnement

## Classe virtuelle n° 1 (3h30)

---

**Objectif :** Découvrir la méthodologie en conception pédagogique et l'interface d'iSpring

**Programme :**

- Gestion de projet avec iSpring
- Les étapes de conception d'un module e-learning
- Scénarisation élaborée par chaque stagiaire en rapport avec son contexte d'exercice professionnel
- Démonstration d'un module réalisé sur iSpring
- Présentation d'iSpring (bandeau, fonctionnalités, dossier source)

## Classe virtuelle n° 2 (3h30)

---

**Objectif :** Prendre connaissance des fonctionnalités d'iSpring

**Programme :**

- Astuces en conception pédagogique
- Transformer un powerpoint en module e-learning
  - Bibliothèque de contenu
  - Animations
  - Gérer la narration
  - Vidéo
  - Quiz

## Classe virtuelle n° 3 (3h30)

---

**Objectif :** Transformer un document powerpoint en module e-learning

**Programme :**

- Transformer un powerpoint en module e-learning
  - Interactions
  - Propriétés des diapositives
  - Lecteur
  - Publication
  - Découverte d'iSpring Space

## Classe virtuelle n° 4 (3h30)

---

**Objectif :** Découvrir les outils techniques de la suite iSpring

**Programme :**

- Quiz avec embranchements
- Simulation de dialogue
- Micro-cours sur iSpring Space
- Tutoriel avec iSpring Cam

## Session tutorées (6h)

---

**Objectif :** Analyser son travail et ressortir les pistes d'amélioration

**Programme :**

- Présentation individuelle de l'avancement du projet
- Analyse en groupe des productions individuelles

## Bilan de remédiation (1h)

---

**Objectif :** Rendre compte des compétences acquises durant la formation

- Présentation du projet finalisé
- Bilan de la formation

## Moyens pédagogiques

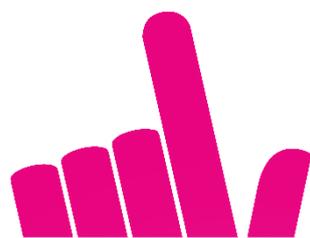
---

Classes virtuelles : démonstration et ateliers pratiques à distance

## Évaluation

---

Appréciation de l'acquisition des compétences par l'évaluation des cas concrets réalisés.



## E-LEARNING TOUCH'



50 rue Antoine de Saint-Exupéry,  
ZAC de PRAT PIP, 29490 Guipavas



33 (0)9 72 46 54 96



[academy.elearningtouch.com](http://academy.elearningtouch.com)



[contact@elearningtouch.com](mailto:contact@elearningtouch.com)

